



**Macht sich
ganz groß –
und ganz klein**

**Die perfekte
Arbeitsbühne für
innen und außen**

**gezielt, wirksam und
nachhaltig**

Kleinlogel GmbH
Pfungstädter Str. 35
64297 Darmstadt

Telefon 06151 44658
Telefax 06151 422779
office@kleinlogel-gmbh.de

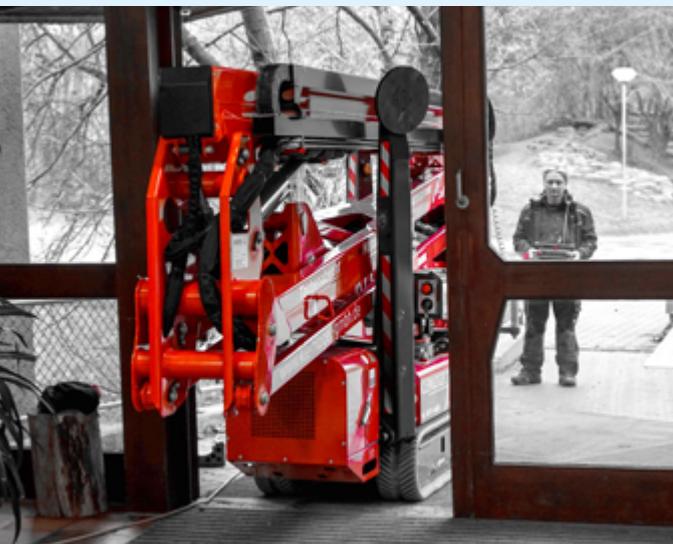
www.kleinlogel-gmbh.de

Sie kennen das! Es gibt immer dort etwas zu tun, wo man nur schwer hinkommt.

Unsere vielseitige Arbeitsbühne bietet dazu die Lösung. Sie ist ideal für Außenarbeiten an Bäumen und Gebäuden. Aber auch für den Innenbereich ist sie perfekt aufgestellt. Durch ihren sicheren Kettenantrieb mit Gelenk-Hubsystem erreicht sie auch schwer zugängliche Stellen.



Kompakt, wendig und selbstfahrend



Unsere Arbeitsbühne zeichnet sich dadurch aus, dass sie unglaublich kompakt beim Transport ist (unter 2 m hoch, unter 80 cm breit) und eine sehr hohe Arbeitshöhe (20 m) sowie seitliche Reichweite (10 m) hat.

Die Arbeitsbühne ist selbstfahrend auf einem Kettenantrieb. Hierdurch erreichen wir auch die Rückseite der meisten Gebäude. Die Bühne wird mit einem Dieselmotor oder alternativ mit einem Elektromotor angetrieben. Hierdurch können wir sie auch in Innenräumen einsetzen.

Sauber auf leisen Sohlen

Abgase und Arbeitsgeräusche gibt es kaum: Der gummierte Kettenantrieb in Verbindung mit dem Elektromotor vermeidet Motor- oder Fahrgeräusche. So entstehen keine Abgase im Innenbereich.



Vorteile auf einen Blick:

- ▶ Arbeitshöhe bis 20 Meter
- ▶ Horizontale Arbeitsreichweite 10 Meter
- ▶ Extrem kompakt beim Einsatz im Innenbereich
- ▶ Hohe Wendigkeit
- ▶ Extrem beweglicher Kettenantrieb
- ▶ Abgasfreier Elektromotor für Arbeiten im Innenraum
- ▶ Transport auf eigenem Anhänger

Einsatzbereiche:

- ▶ Taubenabwehr oder Marderabwehr
- ▶ Baumarbeiten
- ▶ Fassaden- oder Regenrinnen
- ▶ Sanierungsarbeiten im Gebäudeinnenbereich
- ▶ Absaugen von Eichenprozessionsspinnern



Hier sehen Sie unser Gerät im Einsatz:
<https://kleinlogel-gmbh.de/arbeitsbuehne/videos/>

Bitte fordern Sie ein Angebot an!

📄 www.kleinlogel-gmbh.de
☎ 0 61 51- 44 65 8